

ООО «ДИСКАВЕРИ»

туроператор по внутреннему туризму

Реестровый номер РТО 003180

454092, Челябинск, ул. Воровского, д. 11

телефон: 8-951-776-97-01

email: discovery-chel@mail.ru

www.discovery-chel.ru



ИСТОРИЧЕСКИЙ ПАРК «ГАРДАРИКА» осень 2026

Каждая экскурсия в «Гардарике» – это целое театрализованное представление.

Атмосфера древних эпох, старинных костюмов, оружия, доспехов и амуниции, строений, башен...

Опытные ведущие, любящие свое дело и умеющие работать с детьми.

10 гектар яблоневого сада, в котором скрывается целый древний мир.

Вы надышитесь свежим воздухом, набегаетесь, научитесь работать в команде, узнаете множество всего из истории нашей страны, сделаете яркие и живые фотографии, отведаете вкусное угощение.

Программа:

Подача автобуса к школе за 1 час 15 минут до начала программы: г. Челябинск

Переезд в исторический парк «Гардарика» пос. Биргильда Сосновского р-на.

Начало программы в «Гардарике» (одна на выбор):

Площадка «Древняя Русь» (IX - XII века)

1. «Русь изначальная», до 40 человек

Программа 2 часа.

Истоки государства Российского... Каковы были эти люди, каков был их мир, как жили строители русского государства, и почему им удалось отстоять свою самобытность, своё будущее, когда другие исчезли, даже имени своего не оставив? Вы окажетесь в строящейся Древнерусской деревне "Большие коты" с землянками, избами и другими постройками. Здесь всё можно посмотреть и потрогать.

- Обзор древнерусского поселения IX-XII вв. - ознакомление с бытом, традициями, ремеслами древних славян.

- Знакомство с вооружением древнерусского воина и тактикой ведения боя.

- Историческая театральная постановка (неожиданное нападение).

- Подвижные игры на открытом воздухе.

- Добывание живого огня с помощью огнива.

- Стрельба из лука, метание сулицы.

- Угощение горячим сбитнем (очень вкусный полезный напиток с медом и душистыми травами), баранками и настоящим караваем из печи.

2. «Младшая дружина» с 3 класса, до 40 человек

Программа 2 часа.

В этой сюжетно-игровой программе школьники на собственном опыте столкнутся с боевыми традициями древнерусского воина – с его тренировкой, вооружением, приемами боя. Ближе познакомятся с историей древней Руси, отработают навыки работы в команде, потренируются в преодолении разных препятствий.

- Увлекательная средневековая эстафета.

- Историческая викторина.

- Бои на мечах и стрельба из лука.

- Вкусное угощение.

- Фотографирование с древнерусским оружием.

- Каждый участник получит подарок в конце экскурсии.

- В ходе программы задействовано много тематического оригинального реквизита.

3. «Война и мир Древней Руси», до 40 человек

Программа 3 часа.

Здесь начинается ваше захватывающее погружение в эпоху Древней Руси. Вы окажетесь в строящейся древнерусской деревне "Большие коты" с землянками, избами и другими постройками. Здесь всё можно посмотреть и потрогать.

- Занимательные рассказы о жизни древних славян перемежаются с активными действиями.

- Вы узнаете множество интересных фактов, о которых многим современным людям неизвестно.

- Научитесь разводить костер древним способом.

- Станете свидетелем неожиданного нападения кочевников (историческая театральная постановка).

- Постреляете из лука и побьётесь на тренировочных мечах, обучитесь метать копьё!

-Посетите средневековую кузницу и сможете зарядить настоящую катапульту!

- Попробуете вкусное походное казачье блюдо, приготовленное на костре!
 - Сами испечёте хлеб с хрустящей корочкой в настоящей глиняной печи, сделанной по старинным технологиям. И, конечно же, после программы все вместе его попробуем.
 - Также угостим вас ароматным иван-чаем с мёдом и лимоном и баранками!
- После программы у вас будет 1 час свободного времени, в который вы сможете спокойно прогуляться по исторической площадке, посмотреть сувениры ручной работы, сделать классные фотографии с оружием и в доспехах!

Площадка «Российская империя» (1762 – 1796 годы)

4. «Уральская крепость», до 40 человек

Программа 2 часа.

Вторая половина XVIII века. Эпоха правления Екатерины II Великой. Времена укрепления российской государственности, присоединения новых земель, просвещения, войн и бунтов... Вы окажетесь в гуще событий освоения Южного Урала, поучаствуете в постройке настоящей крепости, узнаете много нового о жизни её гарнизона – о службе, униформе, вооружении, бытовом укладе и тд. Станете участниками захвата лагеря разбойников-разведчиков (приверженцев Пугачева), будет много активных игр того времени и вкусное угощение.

- Окажетесь в настоящей строящейся крепости XVIII века.
- Узнаете много интересного об освоении южного Урала.
- Окажете помощь гарнизону в строительстве крепости.
- Обзор амуниции, ручного вооружения и артиллерии русской армии времен Екатерины II.
- Захват лагеря разбойников.
- Подвижные традиционные игры.
- Фотографирование с предметами эпохи
- Вкусное угощение - чай с чабрецом из настоящего царского самовара с печеньем и баранками;

5. «За пугачёвским кладом», до 40 человек

Программа 3 часа.

Захватывающее погружение в эпоху правления Екатерины II. Вы окажетесь в гуще событий освоения Южного Урала – попадёте в настоящую строящуюся крепость 18 века. Окажете помощь в её постройке и узнаете много нового о жизни её гарнизона – о трудностях службы, униформе, вооружении, бытовом укладе.

Поможете солдатам в борьбе против бунтовщиков Емельяна Пугачева!

Спуститесь в подземный ход!

Каждый участник сможет сделать выстрел из пистолета старинного образца и пройдёт испытания на силу, ловкость и выносливость.

В ходе программы у вас будет возможность увидеть и даже взять в руки множество интересных артефактов ушедшей эпохи: старинные карты, письмо от Емельяна Пугачева, монеты того времени, оружие и другие интересные предметы.

Почаствуете в поиске ПУГАЧЁВСКОГО КЛАДА (сокровища разделим между кладоискателями).

Поиграем в старинные русские игры!

Угощение: картошка, сваренная по-деревенски, с маслом и зеленью, ароматный травяной чай из настоящего царского самовара и печенье.

Площадка «Великая Отечественная война» (1941 – 1945 годы)

6. «Защитник Отечества», до 40 человек

Программа 2 часа.

Военно-спортивная игра "Защитник отечества" - эта программа включает в себя конкурсы и интересные состязания.

По сюжету программы участники попадают на секретную тренировочную базу и там готовятся стать разведчиками для совершения разведывательной миссии. Их задача - добыть секретный объект с территории противника и доставить его командиру.

- Вы окажетесь на тренировочной базе 1944г., здесь готовят разведчиков-диверсантов.
- Побываете в настоящем блиндаже (полностью оборудованном - с буржуйкой, нарами, керосинками, агитационными плакатами).
- Пройдёте "Курс молодого бойца" на полосе препятствий (это подвижные состязания в ловкости, меткости, смекалке).
- Выполните секретное задание командира (оно включает интересные интеллектуальные задания).
- В конце программы вас ждёт награждение, можно пофотографироваться с военной амуницией.
- Затем идём угощаться фронтовым чаем и баранками.

7. «Линия фронта», до 40 человек

Программа 2 часа.

Вы окажетесь на настоящей линии фронта - узнаете много интересного о подвигах, атаках и отступлениях, о поражениях и победах, а также про Героев нашего родного города Челябинска!

- Обзор масштабного укрепрайона Красной Армии - знакомство с окопной жизнью, устройством блиндажа.
- Знакомство со стрелковым вооружением и униформой Красной Армии.
- Реконструкция боя.
- Курс молодого бойца.
- Угощение фронтовым чаем (только что закипевшим на буржуйке), баранками.
- Фото со стрелковым вооружением и амуницией времен ВОВ.

Площадка «Секретная база СССР»

8. Квест «Спасти разведчика», до 28 человек

Программа 2 часа.

Программа поможет проверить на прочность силу, выносливость и смекалку. Вам предстоит пройти по следам разведчика-диверсанта и спасти его, а также выполнить различные боевые задачи.

Вы окажетесь на обширной территории укрепрайона Красной Армии. Игроки вооружатся знаменитыми ППШ либо МР-40 (в лазертаг-исполнении). Каждый сможет почувствовать реальный вес и габариты оружия ушедшей эпохи. Будут назначены сапёры, радисты, медики. Ждите загадки, шифры и различные ловушки. Будьте внимательны: высока вероятность огневого контакта! В округе работают снайперы противника! Фронтовой чай и баранки.

9. Квест «Олимпиада – 80», до 40 человек

Программа 2 часа.

Все началось еще в 1972 году из-за происшествия на олимпийских играх в Мюнхене. Это сподвигло руководство СССР к созданию особого подразделения в составе КГБ, которое должно было противостоять угрозам подобного рода. Тем более, на носу московская олимпиада-80...

Программа поможет проверить на прочность силу, выносливость и смекалку. Вам предстоит в составе оперативной группы КГБ СССР предотвратить коварный план ЦРУ по срыву всемирной олимпиады. С помощью смекалки, находчивости и боевой выучки вам предстоит выполнить различные боевые задачи. Вам предстоит оказаться на полигоне КГБ, обнаружить схроны, пройти огневую подготовку, принять участие в оперативно-розыскных мероприятиях, оказать всестороннюю помощь оперативникам КГБ СССР и обеспечить безопасное проведение Олимпийских игр 1980 года. Пусть вас не пугают загадки, шифры и различные ловушки на вашем пути. После программы – солдатский перекус: чай с угощением.

Площадка по Восточной Азии

10. «Дом самурая», до 30 человек

Программа 2 часа.

«Лучшая среди цветов – вишня, первый среди людей – самурай».

Вы окажетесь в усадьбе самурая эпохи сэнгоку.

- Обзор усадьбы самурая 15-16 вв. (стилизация).
- Ознакомление с бытом, традициями самураев.
- Обзор вооружения и тактики ведения боя самураев и ниндзя.
- Мастер-класс по каллиграфии.
- Мастер-класс по метанию сюрикенов.
- Показ секретов, тайников и потайных ходов в доме самурая.
- Рассказы о японских богах и духах, ритуал с монетами на загадывание желания.
- Бои на мягких мечах.
- Чаепитие с угощением.

11. «Путь кисти и меча», до 30 человек

Программа 2,5 часа.

Откройте для себя волшебство средневековой Японии. Вы погрузитесь в богатую историю и традиции Японии. Хранители японского святилища помогут вам переместиться во времени и оказаться в эпохе ниндзя и самураев.

Увлекательный рассказ о жизни японских воинов, их грозное оружие в деле.

Японские боги и духи, ритуал с монетами на загадывание желания.

Урок каллиграфии – нарисуете иероглиф, который будет привлекать в вашу жизнь удачу и благополучие.

Метание сюрикенов, бои на тренировочных мечах.

Яркие фото с японским снаряжением.

Чайная церемония со сладким угощением.

Угощение: блюдо японской кухни (доставка еды из кафе).

После программы у вас будет возможность приобрести сувениры.

Завершение программы. Отъезд группы.

Возвращение к школе.

Стоимость на 1 ребенка, руб.:

Программа 2 часа	17+1	25-31 +2	32-38 +3	39-44 +4
«Русь изначальная» «Младшая дружина» «Уральская крепость» «Защитник Отечества» «Линия фронта» «Спаси разведчика» (дороже на 100 руб.) «Олимпиада – 80» «Дом самурая»	2 660	2 400	2 220	2 130

Стоимость на 1 родителя в составе школьной группы ниже на 200 руб.

Программа 3 часа	17+1	25-31 +2	32-38 +3	39-44 +4
«Война и мир Древней Руси» «За пугачёвским кладом» «Путь кисти и меча» «Защитник Отечества» (*расширенная) «Линия фронта» (*расширенная) «Спаси разведчика» (*расширенная) «Олимпиада – 80» (*расширенная)	3 710	3 450	3 280	3 180

Стоимость на 1 родителя в составе школьной группы ниже на 900 руб.

*расширенная: дополнительные активности + угощение (полевая каша)

В стоимость входит:

- трансфер на автобусе;
- программа в парке «Гардарика» (одна на выбор);
- страховка от несчастного случая.

Особенности программы:

Обувь и одежда должны быть удобными, соответствовать погоде.

Не забывайте влажные салфетки, личную аптечку.

В жаркую погоду необходимо взять больше питьевой воды, можно привозить свое угощение.

Основная часть программы проходит на улице, есть избы и зоны с навесом, туалеты благоустроенные.

В период клещевой активности территория обрабатывается от клещей.

В «Гардарике» можно приобрести сувениры ручной работы.

ПРАВИЛА ПОСЕЩЕНИЯ ТЕРРИТОРИИ ИСТОРИЧЕСКОГО ПАРКА «ГАРДАРИКА»

При посещении Исторического парка и нахождении в музеях экскурсантам запрещается:

- выходить за территорию локаций Исторического парка, не менять локацию во время проведения программы;
- выбрасывать отходы, в том числе упаковки и стеклянную тару вне отведённых для этого мест;
- использовать громкоговорящую аппаратуру, пиротехнику;
- запрещается нахождение в музейных зданиях и сооружениях с домашними животными;
- курение, в том числе использование электронных устройств для курения, распитие спиртных напитков;
- громко разговаривать, отвлекать экскурсовода во время проведения экскурсии, шуметь, мешать окружающим;
- без разрешения экскурсовода самостоятельно использовать макеты оружия, взводить его и разбирать;
- перемещать музейные экспонаты с места и выносить их за пределы музея;
- примерять костюмы и доспехи на мокрую и/или пачкающуюся одежду;
- лазать по стволам деревьев;
- разводить костры без разрешения администрации Парка;
- пробовать на вкус незнакомые растения, плоды и ягоды;
- трогать руками различных животных: пресмыкающихся, насекомых, кормить их.

Экскурсант должен неукоснительно соблюдать правила поведения в общественном месте, выполнять требования и инструкции экскурсовода.

Поставить в известность сотрудника Парка о недомогании или получении травмы.